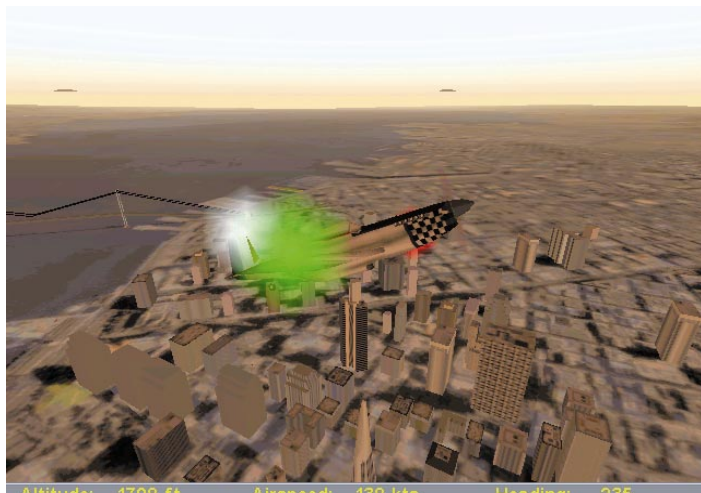


Flight Unlimited 2 • Flugsimulation

WOLKENLOS



Altitude: 1708 ft Airspeed: 138 kts Heading: 235
 San Francisco Downtown bei Sonnenuntergang: Die P-51 fliegt mit Positionslichtern über einige der wenigen 3D-Objekte hinweg.

Bitte stellen Sie Ihre Rückenlehnen senkrecht und klappen Sie die Tische hoch! Looking Glass entführt Sie in die aufregende Welt der zivilen Luftfahrt. In Flight Unlimited 2 werden weder Bodenziele pulverisiert noch lasergestützte Zielsysteme eingesetzt. Der Thrill verbirgt sich in Flugplänen und Funkverkehr.

Fünf zivile Flugzeuge wie Cessna und Beechcraft und 48 Flugplätze in der San Francisco Bay Area bilden das Spielfeld für den Freizeitpiloten. Was nicht gerade aufregend klingt, wird durch die Simulation des gesamten Luftverkehrs der Region

erst interessant und einmalig. Großen Wert legte Looking Glass auf die Einbindung des Funkverkehrs. Der Tower gibt Lande- und Starterlaubnis, die Flugsicherung informiert über Gefahren- und Wittersituationen. Über das Funkgerät im Cockpit können Sie mit der richtigen Frequenz jederzeit Verbindung aufnehmen. Sollten Sie die Anweisungen der Lotsen oder des Towers aber ignorieren, kann der sonstige Flugbetrieb ins Stocken geraten, oder die eigene Cessna wird plötzlich von zwei F-16 aus einem militärischen Sperrgebiet hinauskomplimentiert. Ihre Flugroute planen Sie nämlich nach eigenem Gusto und gleiten dann beschaulich über Amerikas Ostküste dahin.

Flugabenteurer

Im Gegensatz zum Vorgänger hat FU2 jedoch einige Herausforderungen parat. Zum einen werden

Neulinge in sechs Lektionen in den Gebrauch der Instrumente und des Funkgeräts sowie in grundlegende Luftverkehrsregeln eingeführt und lernen die wichtigsten Flugmanöver. Zum anderen können Sie Ihr Können in vorgefertigten Szenarien, den sogenannten Adventures, zeigen. Hier dürfen Sie auf einem Flugzeugträger landen, bei stürmischem Wetter fliegen oder auch einen Knacki von der Gefängnisinsel Alcatraz befreien. Eine Parameter-definierte Quick Flight-Option sorgt für unzählige weitere Situationen. Ein Highlight in FU2 sind die realistischen Wetterbedingungen, die sich auch während des Flugs verändern. Nicht nur daß sich Nebelbänke am Horizont aufbauen oder der Regen an die Windschutzscheibe klatscht, die Witterung hat auch unmittelbare Auswirkung auf das Flugverhalten der Maschinen. Die physikalischen Modelle sind ohnehin gut gelungen. Alle Flugzeuge unterscheiden sich deutlich im Handling und verlangen einiges Fingerspitzengefühl. Einen Eindruck davon vermitteln beispielsweise die Wasserstarts und -landungen mit der Beaver.

Golden Gate & Co.

Durch die Beschränkung auf eine relativ kleine Flugregion konnte Looking Glass der Landschaftsdarstellung viel Aufmerksamkeit schenken. Und die 3D-Engine zau-



In der Bay Area stehen insgesamt 48 Flugplätze zur Verfügung.



Die Instrumente im virtuellen Cockpit sind nicht zu gebrauchen.



Der simulierte Funkverkehr sorgt für eine realistische Atmosphäre.

bert ein wirklich atemberaubendes Bild auf den Monitor. Neben den trotz Hardwarebeschleunigung hohen Systemanforderungen wären aber mehr 3D-Objekte und vor allem ein wirklich nutzbares virtuelles Cockpit wünschenswert gewesen. Wer San Francisco schon einmal besucht hat, wird Alcatraz, Fisherman's Wharf, die Golden Gate Bridge, die Transamerica-Pyramide, den Coit Tower sowie den 3Com und Candlestick Park mühelos wiedererkennen.

Christian Müller



KOMMENTAR

» Fünf Propeller-Maschinen und eine beschränkte Flugregion; nicht viel, wenn man mit einem so offenen System wie dem MS Flugsimulator im Wettbewerb steht. Der Realitätsgrad, der in der grafischen Darstellung, den Flugmodellen und vor allem dem wirklichkeitsnahen Ablauf des Luftverkehrs erreicht wird, ist bisher jedoch einmalig. Leider werden das nur Piloten und solche, die es werden wollen, zu schätzen wissen. Echter Spielspaß jedenfalls entwickelt sich nur aus dieser Authentizität. <<

Mindestens:	P 120, 16 MB RAM, 4xCD-ROM, Win 95				
Empfohlen:	P 233, 32 MB RAM, 4xCD-ROM				
Technik:	SVGA, Direct3D/SB				
Multiplayer:	Keine Multiplayeroption				
Handbuch:	deutsch	Sprache:	englisch		
CD/HD:	300 MB/200 MB	Preis:	ca. DM 120,-		
Hersteller:	Looking Glass/Eidos	Veröffentlichung:	Februar		
Grafik:	83%	Sound:	82%	Genre:	Flugsimulation

79% Einzelspiel — % Multiplayer

» Trockene, aber überzeugende Simulation des Luftverkehrs <<

Spielanteile:
 Action (red)
 Rätsel (yellow)
 Strategie (green)
 Wirtschaft (blue)